




## David Slavik

**Datum rođenja:** 16. veljače 2002.

**Državljanstvo:** hrvatsko

**Spol:** Muško

## KONTAKT

 Vinkovačka 7C, Hrašćica,  
42000 Varaždin, Hrvatska  
(Kućna)

 [slavikdavid@protonmail.com](mailto:slavikdavid@protonmail.com)

 (+385) 917387911

 [www.slavikdavid.com](http://www.slavikdavid.com)

 [https://www.linkedin.com/in/  
david-slavik-b46188231/](https://www.linkedin.com/in/david-slavik-b46188231/)

 [https://github.com/  
slavikdavid/](https://github.com/slavikdavid/) (GitHub)

## RADNO ISKUSTVO

### TRENUTAČNO

#### ● Student suradnik Ureda za međunarodnu suradnju na FOI-ju Fakultet organizacije i informatike

- grafički dizajn
- suradnja s Uredom za međunarodnu suradnju na Fakultetu organizacije i informatike u Varaždinu
- izrada raznih grafičkih elemenata za promoviranje Erasmus+ programa i međunarodne suradnje Fakulteta

**29. SRPNJA 2022. – 20. KOLOVOZA 2022.**

#### ● Blagajnik Plodine

**17. LISTOPADA 2021. – 21. LISTOPADA 2021.**

#### ● Ispomoć pri organiziranju događaja Fakultet organizacije i informatike

Sudjelovanje na tjednu karijera na Fakultetu organizacije i informatike: dočekivanje poslodavaca, pomoć oko uređenja prostora te premještanja predmeta (dekoracije, stolovi, stolice...)

**01. KOLOVOZA 2021. – 27. RUJNA 2021.**

#### ● Skladišni radnik na sortiranju i otpremi robe DUCAL

Studentski posao preko ljeta koji mi je dosta pomogao u stjecanju radnih navika.

**2019 – 2021**

#### ● Grafički dizajner QSKE Gaming

- izrada raznih grafičkih elemenata korištenih na službenoj [web stranici](#) te [Twitch](#) kanalu
- freelance

## OBRAZOVANJE I OSPOSOBLJAVANJE

**27. RUJNA 2020. – TRENUTAČNO** Varaždin, Hrvatska

#### ● Prvostupnik informatike Fakultet organizacije i informatike

**Adresa** Pavlinska 2, 42000, Varaždin, Hrvatska | **Internetske stranice** <https://www.foi.unizg.hr/>

**24. VELJAČE 2022. – 15. SRPNJA 2022.** Žilina, Slovačka

#### ● Prvostupnik informatike Fakulta riadenia a informatiky Žilinskej univerzity v Žiline

Erasmus+ semestralna studentska razmjena 2022: odlična prilika gdje sam učio među studentima iz raznih dijelova Europe i svijeta. Tijekom svoje studentske razmjene upoznao sam se s raznim kulturama, slušao predmete i sporazumijevao se s drugima uglavnom na engleskom jeziku te iskusio kako je to studirati izvan zemlje bivališta.

**Adresa** Univerzitná 8215/1, 010 26, Žilina, Slovačka | **Internetske stranice** <https://www.fri.uniza.sk/>

## JEZIČNE VJEŠTINE

**MATERINSKI JEZIK/JEZICI:** hrvatski

**Drugi jezici:**

engleski

Slušanje	Čitanje	Govorna produkcija	Govorna interakcija	Pisanje
C2	C2	C1	C1	C1

Razine: A1 i A2: temeljni korisnik; B1 i B2: samostalni korisnik; C1 i C2: iskusni korisnik

## DIGITALNE VJEŠTINE

### PROGRAMSKI JEZICI I ALATI

python | C++ | HTML | CSS | Javascript | node.JS | Postman

### SUSTAVI ZA UPRAVLJANJE BAZAMA PODATAKA

PostgreSQL | MongoDB

### DIZAJN I PROTOTIPIRANJE

Figma | Adobe Photoshop | Adobe Illustrator

### UPRAVLJANJE RAZVOJEM SOFTVERA

Git | GitHub

### VIRTUALIZACIJA (KONTEJNERIZACIJA)

Docker

## DODATNE INFORMACIJE

### Mreže i članstva

**27. LISTOPADA 2020. – TRENUTAČNO** Studentski časopis St@K (Pavlinska 2, 42000, Varaždin, Hrvatska)

#### Voditelj dizajnerske sekcije

- dizajniranje impressuma 21. broja studentskog časopisa "St@k"
- dizajniranje stranica članaka studentskog časopisa "St@k" počevši od broja 22
- dizajniranje naslovnice studentskog časopisa "St@k" broja 24
- voditelj dizajnera počevši od broja 27

**31. SIJEČNJA 2023. – LIPNJA 2023.** Varaždin

**Erasmus Student Buddy** Sudjelovanje u Erasmus Student Buddy programu 2022/23. Glavni zadatak je pokazati grad Varaždin te pomoći studentu koji je došao na Erasmus+ boravak da se osjeća ugodno, dobrodošlo i da se snađe na Fakultetu organizacije i informatike. Sudjelovanjem u ovom programu aktivno ću se koristiti engleskim jezikom u komunikaciji i upoznati studente iz raznih dijelova Europe te saznati nešto o njihovim običajima.

**30. STUDENOGA 2022. – TRENUTAČNO** Studentski časopis St@K (Pavlinska 2, 42000, Varaždin, Hrvatska)

**Web dizajner** Web dizajner za studentski časopis "St@k"

**RUJNA 2021. – 08. SRPNJA 2022.** Varaždin

**Erasmus Student Buddy** Sudjelovanje u Erasmus Student Buddy programu 2021/22. Glavni zadatak bio je pokazati grad Varaždin te pomoći studentu koji je došao na Erasmus+ boravak da se osjeća ugodno, dobrodošlo i da se snađe na Fakultetu organizacije i informatike. Sudjelovanjem u ovom programu sam se

aktivno koristio engleskim jezikom u komunikaciji i upoznao studente iz raznih dijelova Europe te saznao nešto o njihovim običajima.

## Počasti i nagrade

**RUJNA 2022.** Sveučilište u Zagrebu

**Rektorova nagrada** Nagrada za društveno koristan rad u akademskoj i široj zajednici (volontiranje za studentski časopis St@k)

## Projekti

### 07. OŽUJKA 2023. – TRENUTAČNO

**Platforma za strujanje videoigara laGGer** Repozitorij: <https://github.com/AI-Lab-FOI/PRRI-laGGer2023>

laGGer je sustav za strujanje videoigara otvorenog koda implementiran od strane Laboratorija za umjetnu inteligenciju Fakulteta organizacije i informatike Sveučilišta u Zagrebu. Projekt je trenutno u fazi *proof of concept* i nije dovoljno razvijen za upotrebu u praksi.

U sklopu kolegija Platforme za razvoj računalnih igara, u timu od 15 studenata naš zadatak bio je doraditi postojeću platformu i poboljšati postojeće funkcionalnosti, ali i implementirati nove kako bi platforma bila spremna za upotrebu u praksi krajem ljetnog semestra 2023. godine.

Tehnologije projekta: python, Flask, HTML, CSS, JS, Linux Audio, Janus, noVNC, Docker, X, SPADE...

Uspjeli smo implementirati:

- chat sustav
- poboljšani frontend
- login sustav i upravljanje sesijama koristeći redis

### STUDENOGA 2022. – TRENUTAČNO

**FOI SmartLock** U sklopu predmeta Razvoj umreženih sustava i FOI-jevog IoT laboratorija (lab 107), radim u timu s troje drugih studenata na projektu pametne brave. Projekt se sastoji od: web aplikacije, baze podataka, MQTT brokera, Android aplikacije i ESP32 mikrokontrolera.

Krajnji rezultat: sustav pametne brave koji će se koristiti u prostorijama Fakulteta.

Moje dužnosti i zadaci vezani su uz web: rad na NodeJS web serveru, postavljanje i integriranje MongoDB baze podataka, Dockerizacija, kreiranje REST API-ja, rad na React aplikaciji (aplikacija za upravljanje sustavom).

Značajke:

- implementiran vlastiti REST API za upravljanje bravama, ključevima i korisnicima
- mongo baza podataka
- implementirana mogućnost OTA(Over-the-Air) ažuriranja brave: sve što je potrebno jest poslati REST zahtjev s poveznicom .bin datoteke verzije na koju se brava želi ažurirati.
- brava vizualno indicira razna stanja LED diodama - OTA (ljubičasto), pristup odbijen (crveno), pristup odobren (zeleno), itd.
- React aplikacija je još u razvoju, zasad je uspostavljen login sustav, CRUD operacije nad bravama, ključevima i korisnicima
- Backend ima logging sustav gdje se bilježe razni podaci poput pokušaja otključavanja, vremena, korisnika koji je pokušao otključati bravu i sl.

Trenutno u razvoju:

- radimo na funkcionalnosti otključavanja brave i mobitelom (vlastita Android aplikacija i NFC), a ne samo fizičkim NFC karticama
- u frontendu će se administratorima omogućiti pregledavanje logova na efikasan i elegantan način

### 09. SIJEČNJA 2023. – 25. SIJEČNJA 2023.

**Osobni podaci** Poveznica: <https://osobni-podaci.online>

U sklopu predmeta Privatnost i osobni podaci, radio sam na projektu s kolegicom i kolegom. Proveli smo istraživanje u obliku kratke anonimne ankete te iskoristili web stranicu kao prezentacijski medij našeg istraživanja. Stranica je kratka, informativna, izrađena koristeći Svelte i TailwindCSS, hostana na Netlify.

### 04. STUDENOGA 2022. – 06. STUDENOGA 2022.

**ShadowScope** Sudjelovao sam u CASSINI hackathonu Space for the Financial World sa 4 kolege studenata i 3 mentora.

Naš projekt je spadao pod kategoriju: Omogućavanje zelenih i održivih investicija (Enabling Green and Sustainable Investments).

Glavna ideja je bila koristiti snimke satelita i umjetnu inteligenciju kako bi se detektirala mjesta koja bi bila optimalna za postavljanje solarnih panela uzimajući u obzir neke dodatne faktore poput cijene energenata u određenim područjima i sl. Naš proizvod odnosno usluga zamišljena je kao web aplikacija, a rezultati algoritma bili bi prikazani na mapi kao toplinska mapa (heatmap).

Kao glavne hipotetske klijente uzeli smo poduzeća no usluga bi se mogla i besplatno isprobati (1 mapiranje malog područja) kako bi se usluga isprobala za privatne korisnike. U vrlo kratkom vremenu uspjeli smo kreirati prototip u Figma, web stranicu projekta, financijski plan i python skriptu koja dohvaća podatke s europskih satelita.